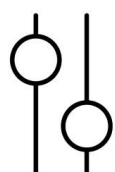


NEWSletter



Červen
2022



INSTITUT
PRO REGULACI
HAZARDNÍCH HER

Vítáme Vás u dalšího čísla našeho newsletteru.

Před létem se udála řada zásadních novinek. Ať už se jedná o chystanou novelu nebo změnu správní praxe MF při posuzování minimální výše vlastních zdrojů. Jedno mají společné. Budou mít v nejbližší budoucnosti zásadní dopad na náš sektor. Jak velké

změny to budou, se dozvíte na následujících stranách.

Přejeme Vám příjemné čtení.

BUĎTE S NÁMI VE SPOJENÍ I NA SOCIÁLNÍCH SÍTÍCH



JAKÉ NOVINKY CHYSTÁ PŘIPRAVOVANÁ NOVELA ZHH?

Další z dlouho plánovaných jednání IPRH a MF nad chystanou novelou, proběhlo na konci června. Právě na něm představil ředitel Šabo spolu se svým týmem horké novinky chystané novely. Samo MF dlouho čekalo na politické zadání. To nyní má, a proto mohly práce na novele v plném proudu začít.



A na jakých bodech novely MF právě pracuje?

Boj proti nelegálnímu hazardu, je jednou z hlavních vládních priorit, a proto není překvapením, že současnou neutichající situací, zejména v oblasti internetu má novela řešit. **Pojem cílení, již bude**

minulostí a nahradí jej dostupnost, tedy teritoriální prvek. To bude mít za následek skokový nárůst webových stránek, které budou vnímány jako nelegální a bude nezbytné je blokovat. Změna bude mít dopad i pro zahraniční návštěvníky.

Ty si nově nezhrají u svých „domácích“ legálních provozovatelů. Zřejmě největší dopad to bude mít na slovenské hráče. Ti jsou nyní zvyklí, po překročení českých hranic, hrát u slovenských provozovatelů. To s teritoriálním prvkem již nebude možné. Pakliže budou chtít hrát hazardní hry v ČR, budou muset tak učinit u některého v Česku legálních provozovatelů.

Kromě samotných webových stránek s hazardními hrami, by se **blokace měly nově týkat i aplikací nebo internetových stránek, které nelegální hazard propagují.**

Ruku v ruce musí dojít k úpravě procesu blokování, neboť ten je v současné době, náročný, zdlouhavý a neefektivní. Jeho nová podoba, ale zatím žádné konkrétní obrysy nemá. MF se netají tím, že inspiraci hledá v zahraničí. V hledáčku má Ruský, Polský nebo Slovenský model, žádné finální rozhodnutí ale prozatím

nepadlo. Úředníci, však neskrývají obavy, zdali se na úpravu procesu blokace najde politická shoda. Byla to právě blokace, která byla v roce 2016 častým terčem politické kritiky, pro své omezování svobody slova na internetu.

Také systém kaucí dozná značných změn. U land-based provozů vycházelo MF ze dvou možností, a to stanovení kaucí paušálně, nebo v rámci pásem. Nakonec padlo rozhodnutí, vydat se cestou přibližně **tří pásem, podle rozsahu vykonávané činnosti**. MF si od toho slibuje zejména snížení nadměrné administrativní náročnosti, která je se správou kaucí spojena. Neboť stanovení kaucí v rámci pásem (např. 1. pásmo od 1 do 10 provozoven) má přimět provozovatele více plánovat a tím omezit časté změny.

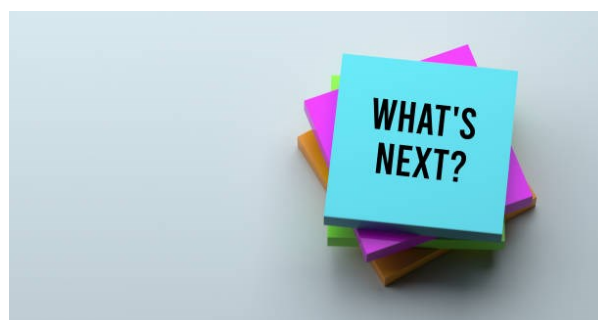
MF by taktéž rádo změnilo dosavadní regulatorní praxi tak, že **by kauce nebyla vyžadována dodatečně, ale byla by již podmínkou pro vydání základního povolení**.

MF má dále v úmyslu zúžit rozsah pohledávek, na jejichž krytí může být kauce použita. Kauce má sloužit pouze ke krytí závazků státu, ale nikoliv už ke krytí nevyplacených výher, tak jak je tomu doposud. Zatím je ve hře více variant, jak by mohly být nevyplacené výhry kryty (zvláštní pojištění, minimální výše zdrojů nebo dokonce bez další záruky), ani však v tomto ohledu nemá MF prozatím jasno.

Pozitivní zprávou v oblasti daní je, že prozatím není na stole žádná změna daňových sazeb. Navíc by mělo dojít ke **zrušení minimální dílčí daně z technických her**. Její nesmyslnost se ukázala v nejtěžších dobách pandemie a plošného uzavírání všech herních prostor. Provozovatelé kamenných heren a kasin, bez jakýchkoliv příjmů, byli jako jediní postižení, nuceni odvádět daň z činnosti, která jim byla vládou zakázána. Poté co jsme marně usilovali o její prominutí, je pozitivní, že do budoucna bude institut minimální dílčí daně z technických her bez náhrady zrušen.

Dlouhodobě se spekuluje, zdali nedojde ke změně rozdělování dílčího výnosu daně z on-line technických her. Z programového prohlášení vlády se jej podařilo vyškrtnout, aby se bohužel jako bumerang vrátil v chystané novele. Ačkoliv se argumentuje nelogičností současného

nastavené, tak chystané **zrušení rozdělování výnosů z on-line technických her v závislosti na počtu herních pozic povolených na území obce, bude mít negativní dopad pro mnoho obcí**. Nově totiž budou rozdělovány stejně jako ostatní hazardní hry, což sebou nese i změnu poměru rozdělení výnosů daně z on-line technické hry. Stát si polepší, zato **obce namísto současných 65 % obdrží pouze 30 % z výnosů daně z on-line technické hry**. Což se zákonitě negativně podepíše na rozpočtech většiny obcí.



Jaké jsou naše další kroky?

Harmonogram novely je vcelku nahuštěný. Proto už nyní **pracujeme na materiálech z oblastí, které podle našeho názoru je nezbytné upravit nebo chceme MF přesvědčit o jiném řešení, než má namyšleno**. V tomto směru spoléháme na zpětnou vazbu a pomoc našich členů. Neboť jen ti jsou v každodenním kontaktu s nástrahami současné regulace a fungováním trhu. Detailně zpracované okruhy ještě v průběhu léta zašleme MF. To na oplátku přislíbilo se jimi zabývat. Doufejme, že některé z nich vyslyší a hlavně, že novela bude prospěšná pro celý trh.

Současně bychom měli mít možnost se vyjádřit k paragrafovému znění novely ještě předtím, než půjde na podzim do vnějšího připomínkového řízení. Mělo by se tak stát v průběhu září. Pokud se tak skutečně stane, předpokládáme, že moc času na reakci mít nebudeme. Proto se již na možné varianty připravujeme.

Pakliže chcete více informací k jednotlivým probíraným bodům, klikněte na odkaz [zde](#). Pod odkazem najdete detailní zápis celého jednání IPRH a MF.

PROVOZNÍ VÝSLEDKY ZA PRVNÍ ČTVRTLETÍ TRHALY REKORDY

Letošní vyměřená daň za první čtvrtletí je v součtu všech druhů her rekordní. Dosavadní nejvyšší výsledek z prvního čtvrtletí roku 2017, překonal o 1 mld. Kč. Vyměřená daň pro online hazardní hry se stále drží zhruba na polovině vyměřené daně. V součtu pak vyměřená daň činí 1,863 mld. Kč.

V rámci srovnání prvního zdaňovacího období roku 2021 s letošním sledujeme další **nárůst online provozovaných hazardních her**, a to o **necelých 40 %**. Oproti předchozímu období je pak nárůst mírnější, a to 7 %. Kromě nárůstu online hazardních her sledujeme i vzrůstající počet provozovatelů, kteří právě online hazardní hry provozují. Těch bylo k 1. květnu hned 19.

Pokud se podíváme blíže na jednotlivé druhy hazardních

her, tak bingo není v ČR aktuálně vůbec provozováno a totalizátor dosahuje zcela zanedbatelných ekonomických výsledků.

Loterie zaznamenala téměř stejné ekonomické výsledky (pokles cca o 1 %).

Kursově sázky vykázaly nárůst ve výši cca 14 %.

Technickou a živou hru nelze srovnávat se stejným obdobím, neboť zdaňovací období roku 2021 byly herní prostory zcela uzavřeny (Covid), proto v rámci těchto dvou druhů her srovnáme výsledky za aktuální období (1Q 2022) s obdobím jemu přímo předcházejícím (4Q 2021).

Technická hra zaznamenala nárůst o cca 4 %, živá hra vykázala nárůst o přibližně 23 %.

ZMĚNA SPRÁVNÍ PRAXE PŘI POSUZOVÁNÍ MINIMÁLNÍ VÝŠE VLASTNÍCH ZDROJŮ

MF nečekaně přistoupilo ke změně své správní praxe, pokud jde o posuzování minimální výše vlastních zdrojů provozovatele. Nově nebude považovat kauci složenou na zvláštním účtu MF za součást vlastních zdrojů společnosti a tyto prostředky tak nebude možné započítat do zákonem stanoveného limitu 2 milionů EUR.



V roce 2016 na workshopu k aplikaci nového zákona o hazardních hrách MF avizovalo, že finanční prostředky složené na zvláštním účtu MF za účelem kauce se považují rovněž za vlastní zdroje, s výjimkou bankovní záruky. Doposud tomu tak skutečně bylo.

Informaci o změně posuzování minimální výše vlastních zdrojů zveřejnilo MF na svých webových na konci května. Ale již o měsíc dříve v souvislosti s chystanou

změnou správní praxe došlo k úpravě FAQ. O jejich změně však nikoho veřejně neinformovalo.

Proto byla změna správní praxe pro většinu provozovatelů rána z čistého nebe. A není divu. Aniž by došlo k jakékoliv změně právní úpravy, konzultaci se sektorem nebo dřívějšímu avízu či sebemenšímu náznaku, přikročilo MF ke změně právní praxe, která bude mít za následek zvýšení finančních nároků na provozovatele.

Ve vztahu ke stávajícím platným základním povolením, je stanoveno přechodné období na splnění této povinnosti do 1. září 2022. V rámci stanoviska není vůbec zmíněno, jak bude postupováno v rámci „změnových“ řízení (např. doplnění her), tj. jestli bude posuzována výše vlastních zdrojů dle tohoto stanoviska i v těchto řízeních nebo jestli MF bude skutečně aplikovat tento výklad plošně až od 1. září 2022.

Výčet důvodů, které ke změně správní praxe MF vede a další podrobnosti najdete v [oficiálním dokumentu MF](#).

Se změnou správní praxe MF se nechceme jen tak smířit. Kromě podle nás neodůvodněné změny správní praxe nás zajímal i účetní pohled na celou problematiku. Proto jsme se obrátili na renomované odborníky z PwC, kteří nám zpracovali v této věci analýzu. Tu společně s naším názorem a žádostí o přehodnocení celé situace zašleme přímo do rukou pana náměstka Kouby. Věříme, že reakce MF nedá na sebe dlouho čekat.

NELEGÁL NAPÍCHNUTÝ NA VIDLE

V Moravskoslezském a Jihomoravském kraji probíhal od 10. do 14. dubna koordinovaný zátah na nelegální herny. Akce nesoucí název Vidle III navázala na předešlé kontrolní akce z let 2019 a 2021.

Celníci kontrolovali provozovny, ve kterých docházelo k nelegálnímu provozování hazardních her, přičemž při kontrolách odhalili na 33 nelegálních heren. Zadrželi celkem 119 nelegálně provozovaných automatů (typu Pegasus, Futura, Explorer a různé druhy výherních hracích přístrojů) a také finanční hotovost přesahující 163 tis. Kč.

Kontroly probíhaly během celého týdne v různých dnech i nočních hodinách. Stejně jak je tomu v řadě případech v zahraničí, tak i čeští celníci se během kontrol setkali i s různými důmyslnými nástrahami, kterými se nelegální provozovatelé snaží znemožnit odvezení auto-

matů. Ukotvení automatů do podlahy nebo jejich zazdění do zdi, tak není výjimkou. Zadržena zařízení jsou nyní uložena ve skladu Celní správy a o jejich osudu se rozhodne v navazujícím přestupkovém řízení. V něm nelegálním provozovatelům hrozí pokuta až do výše 50 mil. Kč a propadnutí automatů.

V průběhu všech tří kontrolních akcí VIDLE I až VIDLE III provedli celníci 108 kontrol v 61 provozovnách a zadrželi 442 nelegálních automatů.

Podle Celní správy, se díky pravidelnému nasazení celníků podařilo ve zmíněných krajích potlačit nelegální hazard. Přesto to vypadá, že nelegální hazard bují dál. Když během poslední akce Vidle III bylo odhaleno více nelegálních heren než během předešlých kontrolních akcí dohromady. Navíc sama Celní správa přiznává, že se nelegální herny objevují na místech, kde celníci v minulosti zasahovali.

LOOT BOXY JAKO VSTUPNÍ BRÁNA DO PROBLÉMOVÉHO HRANÍ

Psal se rok 2018, když nejen světem video her poprvé výrazně otřásl „loot boxy“. Tajemné bedny, kufrý nebo chcete-li truhly jsou specifickým typem mikrotransakcí ve videohrách, při kterých se nakupuje za reálné nebo virtuální peníze náhodný virtuální předmět. Získaný předmět může hráč dále využívat ve hře nebo jej zpeněžit. Loot boxy tak vykazují stejné znaky jako hazardní hry, vklad, náhoda a výhra.



Právě jejich podobnost k hazardním hrám a dostupnost dětem a mladistvým vyvolala u odborné veřejnosti nemalé obavy.

Pakliže jste se dosud s loot boxy osobně nesetkali věřte, že vaše děti rozhodně neminuly. Z posledních dat, které shromáždili vědci z univerzit v Plymouthu a Wolverhamptonu vyplývá, že téměř **60 % všech her určených pro mobilní zařízení** je obsahují. O poznání zajímavější zjištění je, že **56 %** mobilních her obsahujících loot boxy je považováno za vhodné pro děti od **7 let** a dokonce **93 %** je považováno za vhodné pro děti ve věku alespoň **dvanácti let**. **Alarmující pak je, že přes 40 % dětí nějaký loot box za poslední měsíc otevřelo.**

Pro vývojářské firmy se jedná o velmi lukrativní byznys. Celosvětově bylo provedeno více než 1,8 mld. instalací her s loot boxy. Celkové tržby ve videoherním průmyslu v roce 2020 dosáhly 159,3 mld. USD a každoročně se zvyšují. Nezanedbatelnou část tvoří příjmy od rizikových jedinců (pravděpodobně mezi ně patří lidé s problémy s hazardními hrami, závislími na hraní videoher nebo děti) za nákupy loot boxů nebo skinů.

Valná většina odborníků se shoduje, že existuje spojení mezi loot boxy a problémovým hraním hazardních her. Jsou jasným hybridem mezi hracími automaty a balíčky sběratelských karet. Jednoduše vykazují znaky hazardu,

a proto by měly být regulovány na úrovni hazardních her.

Ve světle těchto závěrů byla s cílem ochránit děti a mladistvé v mnoha státech zahájena legislativní debata o tom, zdali by se loot boxy neměly považovat za „hazardní hry“. Například v **Belgii** a **Nizozemsku** již považují loot boxy za nelegální formu hazardu. A v současné době v Nizozemsku uvažují, zdali loot boxy nezakázat zcela. Zato **Velká Británie** již zakázala používání loot boxů. Ale pouze v případě, že jejich obsah lze prodávat mimo samotnou videohru. Jiné země, jako je **Čína** a **Jižní Korea**, vyžadují zase od vývojářů, aby zveřejnili šance na výhru ceny.

Česká republika se v roce 2018 stala jedním z tehdy patnácti signatářů mezinárodní dohody o spolupráci v oblasti internetových her, které stojí v šedé zóně mezi počítačovými hrami a ilegálním hazardem. Ta zahrnuje

i zmiňované loot boxy. Bohužel od té doby u nás k posunu, jež by ochránil rizikové skupiny před loot boxy nedošlo.

Tedy až do letošního roku, kdy dTest společně s dalšími 19 evropskými spotřebitelskými organizacemi ze 17 zemí vytáhl do boje proti loot boxům. Jejich **společným cílem je zakázat loot boxy v případě, že k hrám mají přístup nezletilí.**

Tuto iniciativu podporujeme, neboť v rámci hazardních her provozovatelé dělají vše proto, aby ochránili rizikové skupiny od vzniku rizikového nebo dokonce patologického hraní. A i nad rámec zákona v rámci seberegulačního projektu Zodpovědného hraní. Zato loot boxy naopak prokazatelně k tomuto negativnímu fenoménu přispívají.

CO PŘINÁŠÍ AKTUALIZOVANÁ METODIKA MV K OZV?

Ministerstvo vnitra (MV) ve spolupráci s Ministerstvem financí, GŘC a Úřadem vlády v tichosti vydalo aktualizovanou metodickou příručku k tvorbě obecně závazných vyhlášek a obecně k problematice hazardních her na obecní úrovni. Ta má reagovat nejen na legislativní změny, které byly od roku 2017 přijaty, ale mají být do ní promítnuty i čtyřleté zkušenosti zmíněných úřadů.

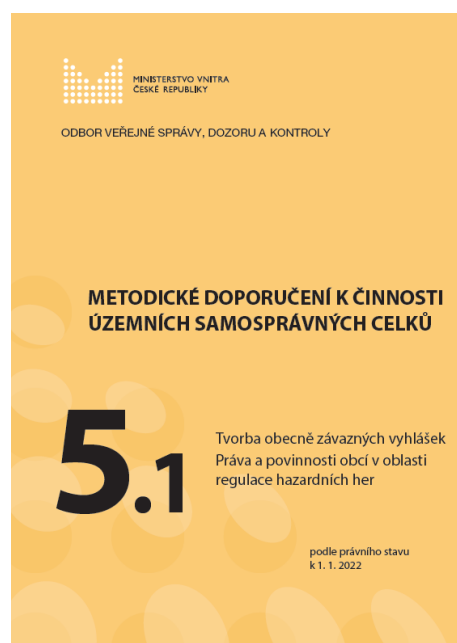
Je nesmírná škoda, že MV nedodrželo svůj slib a metodickou příručku vydalo, aniž bychom se k jejím dílčím částem mohli vyjádřit. A poskytnout i jiný úhel pohledu. Který by možná pomohl obcím najít alternativu, k plošnému zakazování provozování hazardních her. K plošnému zakazování provozování hazardních her přistupují obce často jen z obavy, možné budoucí pokuty od Úřadu pro ochranu hospodářské soutěže, zato že nastavili podmínky porušující hospodářskou soutěž.

Pozitivem je, že i nadále příručka nabádá obce k tomu, aby nepřistupovaly k prohibici hazardních her. A před svým rozhodnutím vydat obecně závaznou vyhlášku regulující provozování hazardních her důkladně zvážili, zda je skutečně třeba hazardní hry na jejich území vůbec regulovat.

Nově příručka upozorňuje samosprávy, aby při vytváření

obecně závazné vyhlášky postupovaly obezřetně v případě, že vytváří obecně závaznou vyhlášku na základě požadavků plynoucích od svých místních částí či městských částí a obvodů. Neboť tyto požadavky (kritéria) totiž nemohou bez dalšího do textu obecně závazné vyhlášky zahrnout

Podle posledních informací jsou nyní metodiky v tisku a v nejbližší době budou předány do rukou obecních úředníků.



KONCEPCE ZODPOVĚDNÉ REKLAMY NA SLOVENSKU

Úřad pro regulaci hazardních her (ÚRHH) připravil koncepci zodpovědné reklamy. Ta má údajně vycházet z nových samoregulačních a kontrolních mechanismů.

Podle názoru ÚRHH je slovenská veřejnost vystavena masivnímu působení reklamy nejen prostřednictvím tradičních médií, ale i nejrůznějších reklamních zásilek, elektronických zpráv nebo bannerů přímo na sportovištích. A právě neregulovaná reklama může k hazardním hrám přilákat zranitelné skupiny se sklony k závislostem nebo nezletilé.

Proto ÚRHH se snaží s příslušnými úřady, zástupci asociací, provozovateli a zástupci třetího sektoru, otevřít odbornou diskusi nad intenzitou, zaměřením a obsahem reklamy. Z níž by mohl vzejít samoregulační mechanismus, který doplní již platný právní a kontrolní systém.

"Naším zájmem je, aby hazardní hry představovaly bezpečný zdroj zábavy a aby byly právně předvídatelným prostředím pro provozovatele i pro spotřebitele. Výsledkem odborné spolupráce by mohlo být nové východisko pro případnou budoucí legislativní úpravu," dodává generální ředitel ÚRHH.



Ale na druhou stranu se snaží vypořádat s ochranou zranitelných skupin obyvatelstva a dětí. Proto bude tlak na to, aby v reklamě byly použity spotřebitelsky korektní informace o produktech a službách provozovatelů her. Nevýjímaje informace o rizicích vzniku problémového hraní, finančních ztrátách, o odpovědném hraní a o možnostech pomoci při prevenci, diagnostice a léčbě nelátkových závislostí.

Jak se povede této samoregulační iniciativě, která nevychází přímo od samotných provozovatelů, budeme nadále sledovat.

ŘECKO UVOLŇUJE PRAVIDLA PRO ON-LINE

Řecko desetinásobně zvýšilo maximální sázku v online hrách, zdvojnásobilo maximální částku, kterou může hráč vyhrát v jedné sázce a zkrátilo dobu, po kterou musí hráči čekat mezi uzavřením jednotlivých sázek.

Limity jedné sázky ve výši 2 EUR na sázku spolu s povinným třísekundovým čekáním mezi zatočeními byl zaveden spolu s novou regulací, která se začala vztahovat na nové licence pro online hry od července 2021. Jejich přijetí vyvolalo silný odpor nejen u provozovatelů, kteří hned první měsíc přišli o 50 % příjmů z RNG her, ale zejména u samotných hráčů, kteří byli z pravidel frustrováni a svou vášeň se snažili uspokojit u nelegální konkurence.

Přestože tržby online hazardních her překonaly v roce 2021 poprvé 700 mil. EUR a GGR se vyšplhala až na 1,86 mld. EUR (o 14,5 % více než v roce 2020), tak samotné příjmy na dani z hazardních her v roce 2021 klesly na 558,74 mil. EUR, což je o 70 mil. EUR méně než v roce 2020 (628,87 mil. EUR).

Řecké ministerstvo financí bojuje s nedostatkem hotovosti, a proto se v současné době snaží maximalizovat své příjmy, omezit daňové úniky a nelegální operace. Nebylo tudíž překvapením, že vyslyšelo volání celého trhu a současně doporučení, jež plynuly ze studie

Ernst & Young (EY), zpracované pro Hellenic Gaming Commission (HGC). Právě tato studie navrhovala zvýšení maximální sázky u online automatů ze současného limitu 2 EUR na 20 EUR.

Dimitris Ntzanatos, prezident HGC, sám bývalý šéf auditu ve společnosti Grant Thornton, studii EY podpořil, což mělo zásadní dopad na ovlivnění názoru ministerstva financí.

V návaznosti na zmíněnou studii oznámil v polovině května ministr financí Christos Staikouras řadu regulačních změn, které byly následně zveřejněny v oficiálním věstníku.

Od 20. května si tak hráči mohou vsadit **maximálně 20 EUR** na on-line kasinové hry, poker a jeho další varianty založené na generátoru náhodných čísel (RNG). **Maximální výše výher** ve zmíněných hrách je nyní **140 000 EUR** namísto 70 000 EUR, včetně všech dodatečných herních odměn, vyjma jackpotu. Hráči už také nebudou muset při zahájení nového herního kola **čekat tři sekundy, ale pouze dvě.**

Pravidla se však týkají pouze on-linu, neboť úprava pravidel pro kamenné provozovny by znamenala změnu celého zákona.

OTEVŘENÍM NIZOZEMSKÉHO ON-LINE TRHU UTRPĚL NELEGÁL

Otevření nizozemského on-line trhu pomohlo zvýšit podíl hráčů, kteří hrají u legálních provozovatelů. Aniž by se zvýšil celkový počet hráčů. To vyplývá z Online Gambling Barometer, každoročního průzkumu společnosti Ipsos, který si nechává zpracovat Nizozemská asociace on-line hazardních her (NOGA).



Od října 2021, kdy se otevřel nizozemský on-line trh, hrálo **78 % nizozemců pouze u provozovatelů s platnou nizozemskou licenci**. Počet Nizozemců, kteří hráli on-line hry v posledních dvanácti měsících, zůstal ve srovnání s minulým rokem stejný, na úrovni **11 % dospělé populace**. To znamená, že Nizozemci,

kterí dříve stejně hráli on-line hry, tak nyní z velké části činí u legálních provozovatelů, v bezpečném a odpovědném prostředí, kde je ochrana hráčů klíčová. Návštěvnost stránek s nelegálními hazardními hrami se naopak dramaticky snížila.

Barometr také odhalil, že 5 % nizozemské populace patří do rizikové skupiny, u nichž by mohlo propuknout problémové hraní. U mladých dospělých je to dokonce 8 %. „*Právě tuto skupinu musíme co nejvíce chránit před riziky, která jsou s hazardními hrami spojena*“, uvádí Peter-Paul de Goeij, ředitel NOGA. To je možné pouze v případě, pokud hrají u legálních provozovatelů. Přestože je reklama často vnímána negativně, tak na druhé straně pomáhá dosáhnout tohoto cíle. A budeme tomu i nadále, pakliže do budoucna budou moci inzerovat pouze legální provozovatelé.

Asi není překvapením, že většina hráčů považuje hraní na nelegální stránce za riskantní, avšak **70 %** z nich neví, jak odlišit legálního provozovatele od toho nelegálního.

OBAVY Z KRYPTOMĚN SE SAMY NEROZPTÝLÍ

Kryptoměny a NFT tokeny jsou mnohdy vnímány jako zajímavé investiční příležitosti. Mezi regulátory však mají pověst nového prostoru pro podvody. Což je zásadní důvod, proč se nehrnou do povolení těchto nových platebních možností.

Pokud mají být kryptoměny v blízké budoucnosti přijímané, jako běžná platební metoda, musí provozovatelé s regulátory více diskutovat a pracovat na odstranění všech nástrah, které jsou s nimi spojené, shodl se panel odborníků na konferenci SBC's Betting on Sports Europe.

Skutečnost, že se s kryptoměnami v oblasti hazardních her můžeme setkat pouze na neregulovaných nebo šedých trzích, zrovna na přesvědčivosti nepřidá. Stejně tak i fakt, že na kryptoměny přechází zejména špičkoví VIP hráči. Ti se tak snaží vyhnout limitům a různým poplatkům, které jsou nuceni přijmout při častém vkládání většího množství peněz na svá hráčská konta.

Christian Reinheimer, ředitel platebních produktů a technologií v LeoVegas, se nechal slyšet, že „*regulátoři by měly nové technologie ve skutečnosti vnímat jako příležitost k řešení stávajících problémů a posílení ochrany hráčů, nikoliv něco, co vede ke zhoršení současného stavu*“.

A jak se na krypto dívají vybrané evropské státy?

Zkušenosti z Řecka přiblížil George Moschetas, ze společnosti Kaizen Gaming. Pro propojení tamního hazardního trhu s kryptoměnami platí tzv. „no go zóna“. A to do doby, než je budou regulovat centrální banky. Přičemž tento úhel pohledu se odráží na mnoha dalších, nejen evropských trzích.

„*Všechny zúčastněné strany, ať už regulátoři nebo provozovatelé chtějí zlepšit kontroly nad praním špinavých peněz (AML) a ověřování identity klientů (KYC). Pokud dokážeme příslušným orgánům, že to s těmito novými technologiemi dokážeme, uvidíme brzy pokroky. Je odpovědností provozovatelů proslapat cestičku na trh,*“ uvedl Moschetas.

Od omezení způsobené Covid-19 mají Řekové přístup ke všem veřejným službám přes internet, a to díky digitálnímu ID. Zatímco v minulosti museli osobně obcházet úřady, nyní vše zvládnou z pohodlí domova a bez front. Společnosti, jako je Kaizen, nyní zjišťují, jak tamní digitální pokrok nejlépe využít.

Protipólem je naopak Německo, shodli se účastníci panelové diskuse. „*Tam dostupnost nových platebních technologií naráží na prodlevy v digitalizaci a neexistenci*

digitální ID. Pakliže nedojde ke změně postoje tamní politické reprezentace vůči moderním technologiím a jejich využívání ve veřejných službách, těžko může dojít k dialogu o jejich využívání na trhu s hazardními hrami.

ŠVÉDSKO PŘEDSTAVILO NOVÉ NÁSTROJE PRO BOJ S NELEGÁLNÍM HAZARDEM

Švédská vláda podniká poslední kroky k tomu, aby Swedish Gambling Authority (SGA) usnadnila boj proti nelegálním provozovatelům a pomohla omezit ovlivňování výsledků sportovních událostí.

Pakliže návrhy projdou v současné podobě, umožní vládě vydávat nařízení požadující od poskytovatelů platebních služeb informace, které pomohou při odhalování a potírání nelegálního hazardu, [uvedla švédská vláda](#).

Současný systém, se totiž jeví jako nefunkční a v praxi vůbec nevyužívaný. Spočívá v tom, že regulátor požádá správní soud, který následně nařídí poskytovatelům platebních služeb zablokovat vybrané platby. Jak potvrdila Maria Wennerberg Sedigh, ředitelka obchodní skupiny SPER gambling trade, ačkoliv tuto možnost má SGA řadu let, této pravomoci doposud nevyužila.

Neméně zajímavou novou pravomocí SGA budou kontrolní nákupy prováděné pod falešnou identitou. Těmi budou pracovníci SGA kontrolovat, zda online provozovatelé hazardních her dodržují zákonná pravidla.

K vládnímu návrhu se staví velmi pozitivně řada organizací, například jmenovaná obchodní skupina SPER gambling trade. „*Doufáme, nové nástroje povedou k silnější ochraně hráčů a vytvoří udržitelnější trh, tím že pozitivně přispějí v boji proti nelegálním společnostem,*“ uvedla Wennerberg Sedigh.

Další organizací podporující vládní návrhy je The Swedish Trade Association for Online Gambling známá pod zkratkou BOS. Kromě podpory, však současně vyjádřila pochybnosti o tom, že nové nástroje a pravomoci budou proti nelegálním provozovatelům stačit. Pozornost by měla být současně věnována zlepšení „podmínek pro společnosti, které zákony dodržují“, a to např. rozvolněním marketingových omezení, uvedli zástupci BOS.

Opatření, které má omezit ovlivňování sportovních výsledků spočívá v umožnění legálním provozovatelům data se zástupci lig a soutěží. Kromě toho bude vláda moci vydávat nařízení, kterým legální provozovatele přiměje spolupracovat s orgány činnými v trestním řízení v případě podezření z ovlivňování zápasů.

Návrhy nyní putují do Právní rady, což je agentura složená ze současných a bývalých soudců, která přezkoumává všechny dílčí návrhy. Pakliže půjde vše podle předpokladů, tak by novela zákona o hazardních hrách měla vstoupit v platnost 1. července 2023.

